

## ЧАСТНЫЙ СЛУЧАЙ ЗАДАЧИ О МИНИМАЛЬНОМ ПРОСТОМ ЦИКЛЕ, ПРОХОДЯЩЕМ ПО ЦЕЛЕВЫМ ВЕРШИНАМ В НЕОРИЕНТИРОВАННОМ ГРАФЕ

### Аннотация

В статье приводится исследование частного случая оптимизационной задачи о минимальном простом цикле, проходящем по всем целевым вершинам в неориентированном графе, удовлетворяющем условиям теоремы Дирака. Приводится эвристический алгоритм решения этой задачи.

### 1. Введение

Данная статья посвящена одной оптимизационной задаче на неориентированном графе.

Формулировка задачи:

Дано:  $G = (V, E)$  – обыкновенный неориентированный граф;  $H \subseteq V$  – множество «целевых» вершин.

Найти: кратчайший простой цикл  $C$  в графе, содержащий  $H$ .

Очевидно, что если граф  $G$  несвязный, то для существования решения необходимо, чтобы все множество  $H$  содержалось в одной компоненте связности. Поэтому можно ограничить условие задачи так, чтобы граф  $G$  был связным.

Аналогично, если граф  $G$  содержит точку сочленения, то для существования решения необходимо, чтобы все множество  $H$  содержалось в одной компоненте двусвязности. Поэтому можно ограничить условие задачи так, чтобы граф  $G$  был двусвязным.

Также очевидно, что если граф  $G$  гамильтонов, т.е. существует простой цикл, проходящий по всем вершинам, то существует решение поставленной задачи. Поэтому в пункте 2 будет рассматриваться частный случай общей задачи, когда в графе выполняются достаточные условия существования гамильтонова цикла, сформулированные в теореме Дирака.

### 2. Частный случай задачи в неориентированном графе, удовлетворяющем теореме Дирака

Широко известная теорема Дирака, изложенная в [1], утверждает, что если в обыкновенном графе выполняются условия:

1) количество вершин  $n \geq 3$ ;

2) у каждой вершины  $v$  степень  $\rho(v) \geq \frac{n}{2}$ ;

то в графе есть гамильтонов цикл (т.е. простой цикл по всем вершинам графа).

Следовательно, для любого множества  $H$  «целевых» вершин существует простой цикл  $C$ , содержащий  $H$ .

Рассмотрим эвристический алгоритм, дающий приближенное решение задачи.

Пусть вершины в графе пронумерованы  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_h, v_{h+1}, \dots, v_n\}$  таким образом, что первые  $h$  вершин принадлежат  $H = \{v_1, v_2, \dots, v_h\}$ . Для изложенного ниже алгоритма удобно, чтобы вершины были упорядочены по возрастанию степени, т.е.  $\rho(v_1) \leq \rho(v_2) \leq \dots \leq \rho(v_h)$  и  $\rho(v_{h+1}) \leq \rho(v_{h+2}) \leq \dots \leq \rho(v_n)$ .

#### Алгоритм

Шаг 1. Присвоить значение счетчика  $i = 1$ .

Найти в  $G$  кратчайшую простую цепь  $p_1$  от  $v_1$  до  $v_2$ .

Построить  $G_1 = G \setminus (p_1 \setminus v_2)$ , удалив вершины цепи  $p_1$  кроме  $v_2$ .

Построить  $H_1 = H \setminus (p_1 \setminus v_2)$ . Если в  $H_1$  ровно одна вершина – переход на последний шаг.

Выбрать в  $H_1$  первые две вершины  $v_s$  и  $v_t$ .

Увеличить счетчик  $i$  на 1.

Шаг 2. Найти в  $G_i$  кратчайшую простую цепь  $p_i$  от  $v_s$  до  $v_t$ .

Построить  $G_{i+1} = G_i \setminus (p_i \setminus v_t)$ , удалив вершины цепи  $p_i$ , кроме  $v_t$ .

Если цепи  $p_i$  не существует, то алгоритм останавливается.

Построить  $H_{i+1} = H_i \setminus (p_i \setminus v_t)$ . Если в  $H_{i+1}$  ровно одна вершина – увеличить счетчик  $i$  на 1 и переход на последний шаг.

Выбрать в  $H_{i+1}$  первые две вершины  $v_s$  и  $v_t$ .

Увеличить счетчик  $i$  на 1.

Повторить шаг 2.

...

Последний шаг. Найти в  $G_i \cup v_1$  кратчайшую простую цепь  $p_i$  от  $v \in H$  до  $v_1$ .

Если цепи  $p_i$  не существует, то алгоритм останавливается.

Если остановок алгоритма не было, то цикл  $C = p_1 \cup p_2 \cup \dots \cup p_i$  – результат работы алгоритма, где  $i$  – номер последнего шага.

В основе алгоритма лежит «жадная» стратегия, не гарантирующая получение оптимального результата.

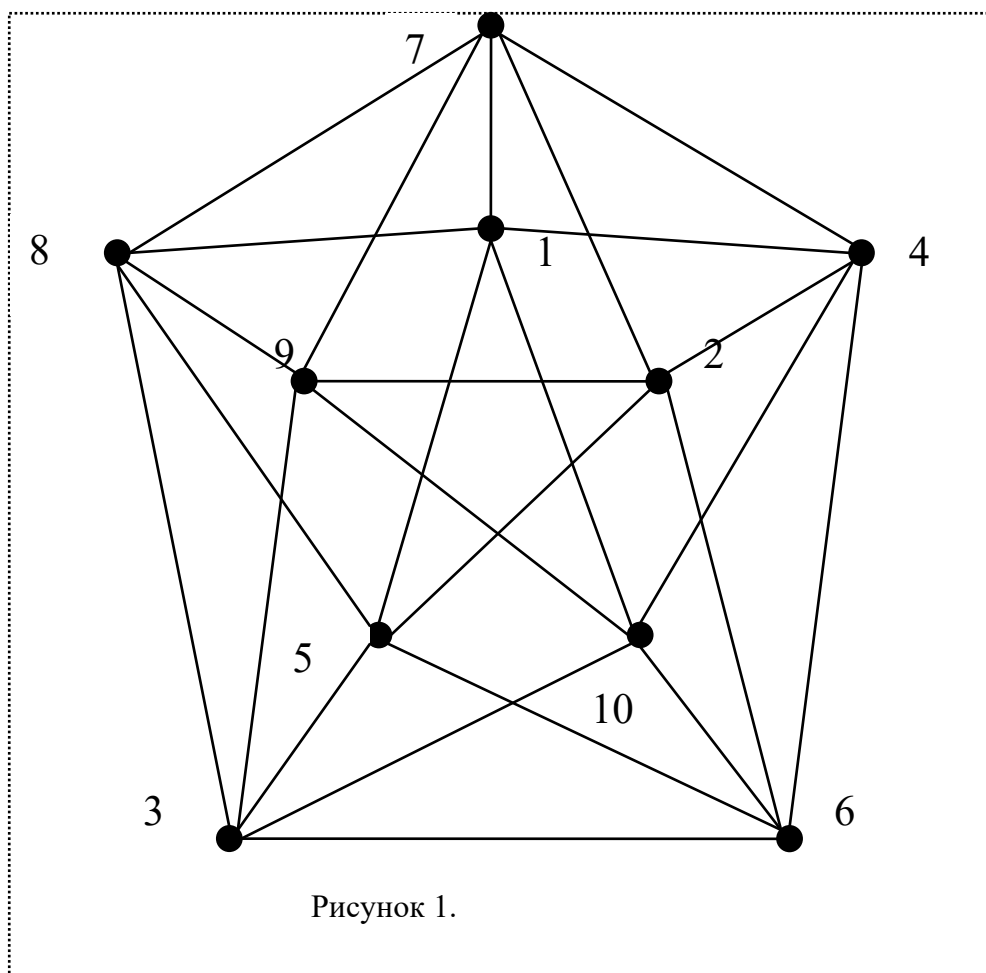
Приведем пример задачи, где результат работы предложенного алгоритма не равен оптимальному. На рисунке 1 представлен граф, имеющий 10 вершин степени 5 каждая. Пусть  $H = \{1, 2, 3, 4\}$ . Цикл  $C = 1, 4, 2, 6, 3, 5, 1$  является оптимальным решением задачи. Однако алгоритм может найти четыре цепи, образующие при объединении цикл, содержащий 7 ребер.

На шаге 1 –  $p_1 = 1, 5, 2$ .

На шаге 2 –  $p_2 = 2, 6, 3$ .

На шаге 3 –  $p_3 = 3, 10, 4$ .

На последнем шаге –  $p_4 = 4, 1$ .



Для данного примера отношение длины  $APP = 7$  цикла, полученного предложенным эвристическим алгоритмом к длине  $OPT = 6$  цикла, являющегося оптимальным решением, равно  $\frac{7}{6}$ .

Существование гарантированной оценки отношения  $\frac{APP}{OPT}$  для предложенного эвристического алгоритма остается открытой проблемой.

### Список литературы

1. Емеличев В.А., Мельников О.И., Сарванов В.И., Тышкевич Р.И.–Лекции по теории графов. М.: Наука 1990.– 384 с.